

SPILLEVEJLEDNING TIL HANDS-ON GAME

FORMÅL MED SPILLET

Formålet med spillet er at opbygge et samfund af projekter i tre niveauer. Spillerne skal udvælge og sammensætte de rigtige profilkort, der skal bruges til at bygge projekterne. Med projekterne er spillerne med til at sikre, at der er vand, varme, hospitaler, infrastruktur m.m. i samfundet. Et færdigbygget projekt giver point, alt efter niveauet det bygges på.

SPILLETS DELE

Spillekassen indeholder otte holdmapper i hver sin farve og en tjekliste til borgmesteren.

Hver holdmappe indeholder:

- 1 x projektmappe (liste med projektbeskrivelser)
- 8 x profilkort: 2 x It & Medier,
2 x Produktion & Service,
2 x Salg & Service,
2 x Økonomi & Administration
- 63 projektkort

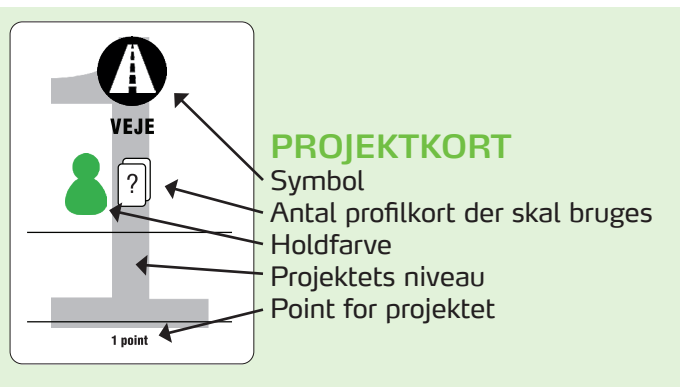
Der skal også bruges en digital spilleplade, som findes på hands-on.dk. På spillepladen skrives holdnavnet ud for den farve, der matcher holdmappen.

SPILLETID

35-50 minutter

SÅDAN KOMMER I I GANG!

- Start med at udvælge to personer, der skal være borgmester og kommunaldirektør i spillet
- Dan herefter hold, alt efter hvor mange der skal spille. Der kan være op til otte hold med to-fire spillere på hver
- Hvert hold får en holdmappe og vælger et navn. På hvert hold udpeges en projektleder og en byggeleder. De øvrige spillere er projektmedarbejdere
- Spillepladen hentes og spilletiden indstilles (prøv fx med 40 minutter)



SPILLETS FORLØB

Når spilletiden er sat i gang på den digitale spilleplade, skal hvert hold i gang med at bygge projekter.

I begyndelsen kan man kun bygge niveau 1-projekter. Holdet læser i projektmappen og vælger et projekt, der skal bygges, ved at finde projektkortet. Nu skal holdet i fællesskab finde ud af, hvilke profilkort der skal til for at sætte projektet i gang.

Når holdet har fundet et projekt og de tilhørende profilkort, går holdets byggeleder hen til kommunaldirektøren, der skal godkende projektet. Hvis projektet godkendes, sætter borgmesteren gang i byggeriet. Alle projekter tager to minutter at bygge, og man kan følge med i byggeriet på den digitale spilleplade. Projektet er bygget færdigt, når der er en farvet ring rundt om projektet.

Et hold kan bygge flere projekter på én gang. I takt med at flere projekter bliver bygget færdig, bliver det muligt at bygge projekter på niveau 2 og 3. Man må gerne bygge oven på andre holds projekter.

KOMMUNALDIREKTØREN OG BORGMESTEREN

Ved et særskilt bord placeres de to personer, der skal være kommunaldirektør og borgmester. Når holdene kommer for at sætte projekter i gang, skal kommunaldirektøren tjekke i borgmesterens tjekliste, at sammensætningen af profilkort passer til projektet.

- Hvis projektet godkendes, får borgmesteren projektkortet og de dertilhørende profilkort og aktiverer projektet på den digitale spilleplade. For at sætte projektet i gang, skal man trække holdfarven med pilen og føre det hen til projektet, der skal bygges.
- Hvis projektet ikke godkendes, sender kommunaldirektøren holdet tilbage for at finde de rigtige profilkort.

HVORDAN VINDER MAN SPILLET?

Det hold, der har flest point, når spilletiden udløber, vinder.

GOD FORNØJELSE